

Analisando criticamente as mídias - Da Narrativa aos Videogames

Docente: Julia Stateri. *Mestre em Educação, Arte e História da Cultura pela Universidade Presbiteriana Mackenzie, defendeu sua dissertação “Videogames como mídia da construção narrativa” na linha de pesquisa da Hiperídia. Trabalho este que deu continuidade à análise dos jogos iniciada durante o bacharelado em Design Gráfico, cursado na Faculdade de Comunicação e Artes do Senac São Paulo.*

Objetivos: *Exercitar o pensamento crítico fomentado em bases históricas e propiciar a criação da análise de um objeto atual proposto durante o curso.*

Conteúdo Programático: *Apresentação de uma breve visão sobre a história da comunicação, explicação sobre a evolução dos meios comunicacionais com ênfase à televisão e ao videogame. Exemplificação de fenômenos culturais ligados aos programas televisivos e aos jogos de videogame.*

Metodologia: *Na primeira metade do curso serão realizadas aulas expositivas, com exemplos audiovisuais, vivências e debates. Ao final será orientada a produção de uma análise partindo do conhecimento apresentado.*

Destinado a: *Profissionais e estudantes, das áreas de educação, comunicação e afins.*

Horário: *Das 9h às 12h com intervalo, continuando das 13h às 16h. Dia da Semana: Sábado (08/05 e 15/05)*

Carga horária: 12h
